Юлія Лабіш

Product Designer · UX/UI · Web і Mobile · B2C і B2B

Дизайн, зручний для клієнтів і команд

Львів · Віддалено | yuliia.labish@gmail.com | Telegram @yulia_labish | linkedin.com/in/yuliia-labish | yuliialabish.com

ПРО МЕНЕ

Продуктова дизайнерка (UX/UI), 5+ років у web- і mobile-продуктах для e-commerce, нерухомості, фінтеху, wellness, медицини та правоохоронців. Проєктую B2C-досвід для iOS, Android і web та складні B2B-інтерфейси: дашборди, таблиці, фільтри, адмін-панелі. Веду весь цикл: дослідження, usability-тести, прототипи, UI, дизайн-системи, design QA. Прототипую з Claude, Claude Design, Claude Code і Figma Make, результат перевіряю критично.

ДОСВІД РОБОТИ

UX/UI Designer · CodeGeeks Solutions

лют. 2024 – дотепер · Компанія з розробки програмного забезпечення · Львів, Україна

- **Flamingo New Homes** (зарелізений): маркетплейс новобудов для web і mobile з пошуком на мапі, а також адмін-панель для будівельних компаній: оголошення, аналітичний дашборд, історія платежів і тарифні плани.
- **Nisha Perfume** (сайт запущено, застосунок iOS/Android у розробці): після UX-аудиту переробила шлях покупця: каталог, фільтри, сторінка товару, checkout зі збереженими адресами, бонусами й кількома способами оплати.
- **Дизайн-система Nisha**: одна система для web, iOS і Android з нуля в Claude Design: токени кольору, типографіки, відступів і радіусів, компоненти в усіх станах.
- **Lumina Glow** (wellness): онбординг-квіз, скан обличчя та їжі, дашборд шкіри, streaks, paywall із пробним періодом.
- **Платформа для кінологів K9** (web + mobile): редизайн мобільного застосунку для правоохоронців зі швидкими записами й сповіщеннями в реальному часі, покращення web-адмінки.
- Працюю з BA, розробниками та QA, беру участь у плануванні: потреби користувачів і бізнесу, usability-тести, опитування, презентація рішень, специфікації, design QA.

UX/UI Designer · Perpetio

лют. 2022 – лют. 2024 · Агенція з розробки мобільних і web-продуктів · Львів, Україна

- **Savvy** (інвестиційна платформа, web + mobile): дашборд, сторінки портфеля з графіками дохідності, комісії й баланси, ордери та виведення коштів, щільні таблиці, адаптовані для mobile.
- Застосунки для медицини, спілкування й wellness для iOS і Android, зокрема соцмережа **HIgedi** в App Store.
- Аналіз конкурентів та інтерв'ю з користувачами, флоу й wireframes, тестування прототипів до фінального UI.
- Брендинг і візуальна айдентика для продуктів клієнтів, перенесені в інтерфейси.

UI Designer, волонтерський проєкт · SoftServe × Пласт

вер. 2021 – лют. 2022

- Нові екрани та кольорові схеми для платформи Пласту; оновлення компонентів в Ant Design.

Попередній досвід

- SMM-менеджерка, фриланс · 2020 – 2021
- Менеджерка з обслуговування клієнтів, холдинг !FEST · 2012 – 2016

НАВИЧКИ

Продуктовий дизайн: UX-аудити, user flows, wireframes, UI-стани, прототипи, дашборди, таблиці, форми; iOS, Android, web

Дослідження: інтерв'ю з користувачами, usability-тести, аналіз конкурентів, опитування, гіпотези

Дизайн-системи: токени, компоненти, Apple HIG, Material Design (MUI), Ant Design, Storybook, передача в розробку, design QA

Інструменти: Figma (Auto Layout, Variables, Prototyping), FigJam, Figma Make, Miro, Photoshop, Jira, Linear, Confluence, Notion

AI-інструменти: Claude, Claude Design, Claude Code, ChatGPT, Gemini, Midjourney

ОСВІТА І МОВИ

Курси UX Design і Web Design, Projector Institute · 2021

Магістр, консолідована інформація, НУ «Львівська політехніка» · 2010 – 2012

Бакалавр, інформаційна, бібліотечна та архівна справа, НУ «Львівська політехніка» · 2006 – 2010

Мови: українська (рідна), англійська (середній рівень, B1)